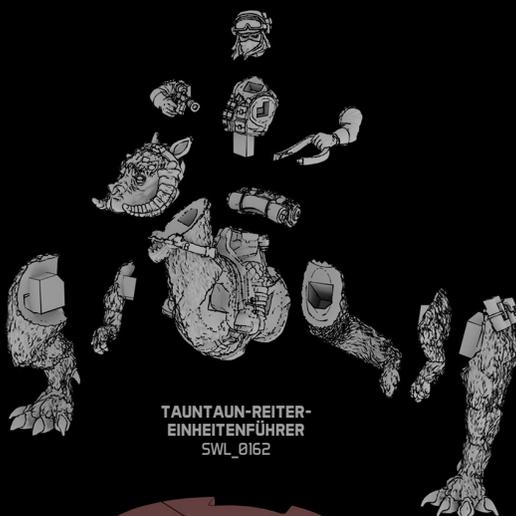
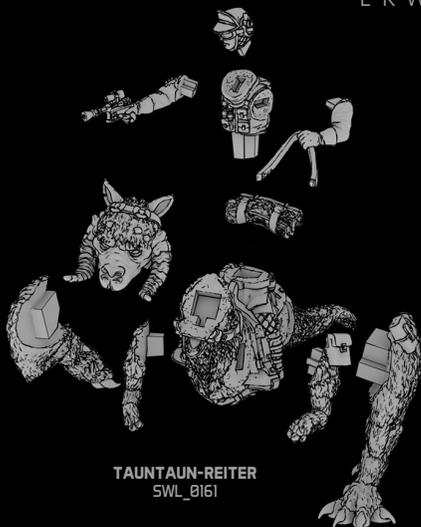


STAR WARS

LEGION™

TAUNTAUN-REITER

EINHEIT
ERWEITERUNG



Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniaturen zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 2 Tauntaun-Reiter-Miniaturen mit Basen
- 1 Befehlsmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 4 Wundenmarker
- 1 Einheitenkarte Tauntaun-Reiter
- 3 Aufwertungskarten
 - » 1 Durchhaltevermögen
 - » 1 Hartnäckigkeit
 - » 1 Kommunikationsstörer

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

www.ASMODEE.DE/SWLEGION

KREATURENTRUPPLER – Kreaturentruppler-Einheiten folgen denselben Regeln wie Truppler-Einheiten, mit den folgenden Ausnahmen:

- Kreaturentruppler verbessern nicht ihre Deckung, solange sie einen oder mehrere Niederhalten-Marker haben.
- Barrikaden bieten Kreaturentrupplern keine Deckung.
- Kreaturentruppler können andere Miniaturen verbergen und bieten ihnen dabei leichte Deckung.
- Kreaturentruppler können nicht klimmen oder klettern.
- Kreaturentruppler können Drehungen und Rückwärtsbewegungen durchführen.
- Kreaturentruppler können nicht ein- oder aussteigen.
- Kreaturentruppler können nicht die Fähigkeiten **BEANSPRUCHEN** und **SABOTIEREN/REPARIEREN** verwenden.
- Kreaturentruppler können nicht verdrängt werden.
- Truppen und Bodenfahrzeuge können sich nicht

durch Kreaturentruppler hindurchbewegen.

- Andere Einheiten können ihre Zwangsbewegung nicht beenden, falls sie sich dabei mit einem Kreaturentruppler überschneiden.
- Sobald sich ein Kreaturentruppler durch Truppler-Miniaturen hindurchbewegt, verdrängt er sie. Er kann sich nicht durch Truppler-Miniaturen hindurchbewegen, die nicht verdrängt werden können.
- Wenn ein Kreaturentruppler einen Rückzug durchführt, kann er freie Aktionen durchführen und Fähigkeiten verwenden. Er muss trotzdem alle verfügbaren Aktionen ausgeben und eine Geschwindigkeit-1-Bewegung durchführen.
- Solange ein Kreaturentruppler einen Rückzug durchführt, kann er auch Nicht-Kreaturentruppler-, Nicht-Stellungstruppler-Miniaturen verdrängen, mit denen er in ein Handgemenge verwickelt ist.

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Luke Eddy with Alex Davy
Producers: Calli Oliverius with Michael Gernes
Editing: Autumn Collier
Proofreading: Allan Kennedy
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Expansion Graphic Design: Evan Simonet with Toujer Moua
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Colin Boyer
Interior Art: Colin Boyer, Alexander Chelyshev, Borja Pindado, Vlad Ricean, and Martin Diego Sabada
Art Direction: Andy Christensen and Deborah Garcia
Sculpting: Robert Brantseg with Kevin Van Sloun
Sculpting Lead: Cory DeVore
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Quality Assurance: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Glawe and Dylan Tierney
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Head of Studio: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

www.ASMODEE.DE/SWLEGION

PLAYTESTERS

Sean Abbott, Matthew Ansley, Tim Bailey, Dave Barnickel, Matthew Blaisdell, Charles Bryers, Joël Brygger, Timothy Bunn, Jon Bushman, James Cartwright, Daniel Caslasy, Colby Chappell, Collin Christensen, Lachlan "Raith" Conley, Brian Cook, Michael Cox, David Crisostomo, Owen Cross, Andrea Dell'Agnese, Jordan Dixon, Taylor Dixon, Gavin Duffy, Andrew Dursum, Julia Faeta, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Billy Graham, Daniel "Gwiz" Gwizdalski, Brian Hourigan, Justin Jacobs, Paul Johanns, Chris Keyes, Dan Kinard, David LeBlanc, David Light, Christopher Little, Rhett Luciani, Daniel Lupo, Christopher Marshall, Matt Mason, James Matchett, Jason Melius, Erik Miller, Matthew Mirando, Chris Molina, Rich Morales, Taylor Morgan, David Morris, Nicky Myland, James Nasmyth, Nicholas Nelson, Dennis Perlstein, Wade Piche, Ellis Priestley, Robbert Ramm, Justen Reddick, Tom Reed, Matt Robb, Seth Rourk, Daniel Ryan, CJ Shifflett, Marion Sistena, Chase Smith, John Spencer, Dave Stahl, Preston Stone, Daniel Stoner, John Rusty Thompson, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Greg Young, and Justin Zipperian
© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Supply ist eine TM von Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China. Diese Information bitte aufbewahren.

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Benjamin Fischer
Grafische Bearbeitung und Layout: Thomas Kramer
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt und Jan Fehrenberg
© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

